



Transformación Digital en la Educación



De la digitalización a la transformación digital

¿Simplemente estamos reemplazando las herramientas tradicionales por digitales, o realmente estamos cambiando la forma en que enseñamos y aprendemos?



¿Por qué las escuelas necesitan la transformación digital?

- Mayor uso de dispositivos digitales
- Aprendizaje híbrido y a distancia
- Inteligencia artificial
- Cambios en las expectativas de los estudiantes
- La necesidad de habilidades digitales
- Exigencias crecientes para los docentes y los equipos de TI



Encuesta

¿Cuál es el mayor punto de fricción de su institución con la tecnología?

- A.) Distracciones digitales en clase**
- B.) Riesgos de IA y seguridad en línea**
- C.) Carga de gestión de TI (o Gastos generales de gestión de TI)**
- D.) Desperdicio de presupuesto**

Tecnología ≠ Transformación

- Demasiadas herramientas desconectadas
- Falta de capacitación docente
- Distracciones digitales
- Resistencia al cambio
- Falta de una estrategia digital clara
- Dificultad para medir el impacto
- Preocupaciones de seguridad y privacidad



Encuesta

¿Cuánto tiempo de clase se pierde en las transiciones tecnológicas?

- A.) 0–5 minutos
- B.) 5–10 minutos
- C.) 10–15 minutos
- D.) "Ya dejé de contar."

Poner al profesor en el centro

¡La tecnología debería empoderar a los profesores, no reemplazarlos!



El estudiante digital

- Esperan experiencias más interactivas
- Tienen acceso a enormes cantidades de información
- Se sienten cómodos usando herramientas digitales
- Necesitan desarrollar pensamiento crítico
- Necesitan habilidades de ciudadanía digital
- Necesitan aprender a usar la tecnología de manera responsable



Creando un puerto seguro para los ciudadanos digitales

Políticas más proactivas, menos reactivas



La IA y el futuro de la educación

¿Cómo deberían abordarlo los educadores?



Copilot



ChatGPT



Claude



Perplexity



Gemini

**¡y
más!**

La tecnología debería resolver problemas reales



Construyendo un ecosistema educativo digital

Personas

Tecnología

Enseñanza

Datos

El juego de la soga digital

Enfoque del personal de TI:

- Seguridad
- Ancho de banda
- Cumplimiento
- Gestión de dispositivos
- Escalabilidad

Enfoque del docente:

- Participación de los estudiantes
- Lecciones significativas
- Maximizar el tiempo de enseñanza
- Seguridad de los estudiantes
- Mejorar los resultados

¡Explora soluciones que respalden todo eso y más!

Blue Skies School empodera la independencia en línea de los estudiantes

“La función que más me gusta es la de alertas por palabras clave. Si un alumno escribe una palabra clave con connotaciones preocupantes en un documento de Word o en una búsqueda en línea, la marca inmediatamente y toma una captura de pantalla o un video.”

 Giving a voice to non-verbal students and nurturing their independence with **classroom.cloud**

Blue Skies School - Sam Gracey, ICT Lead



BLUE SKIES SCHOOL

Overview

Phrase and Keyword List
Manage keywords and phrases for your organization

Filters Clear all filters Q

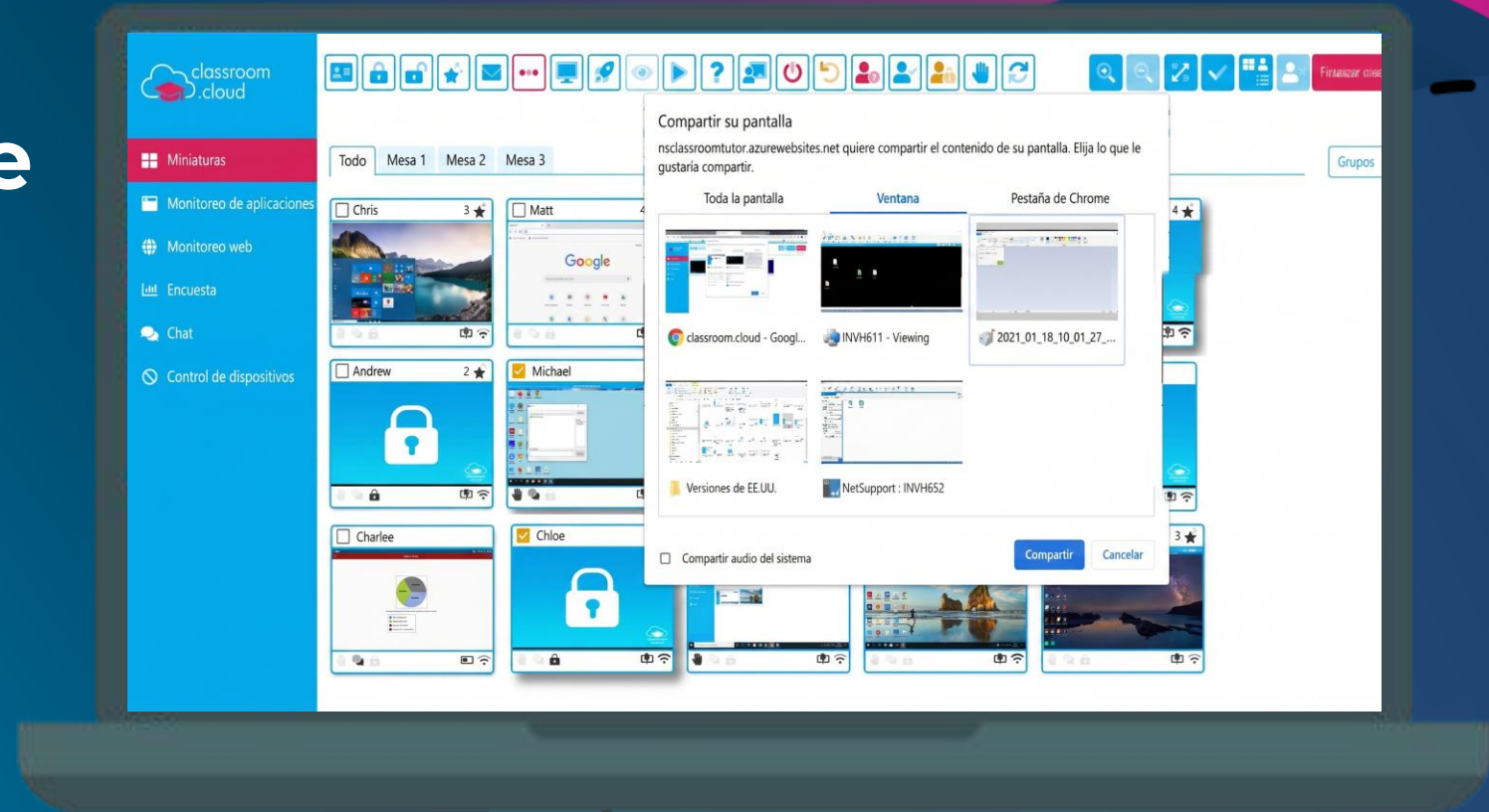
Change priority Pre-defined User-defined

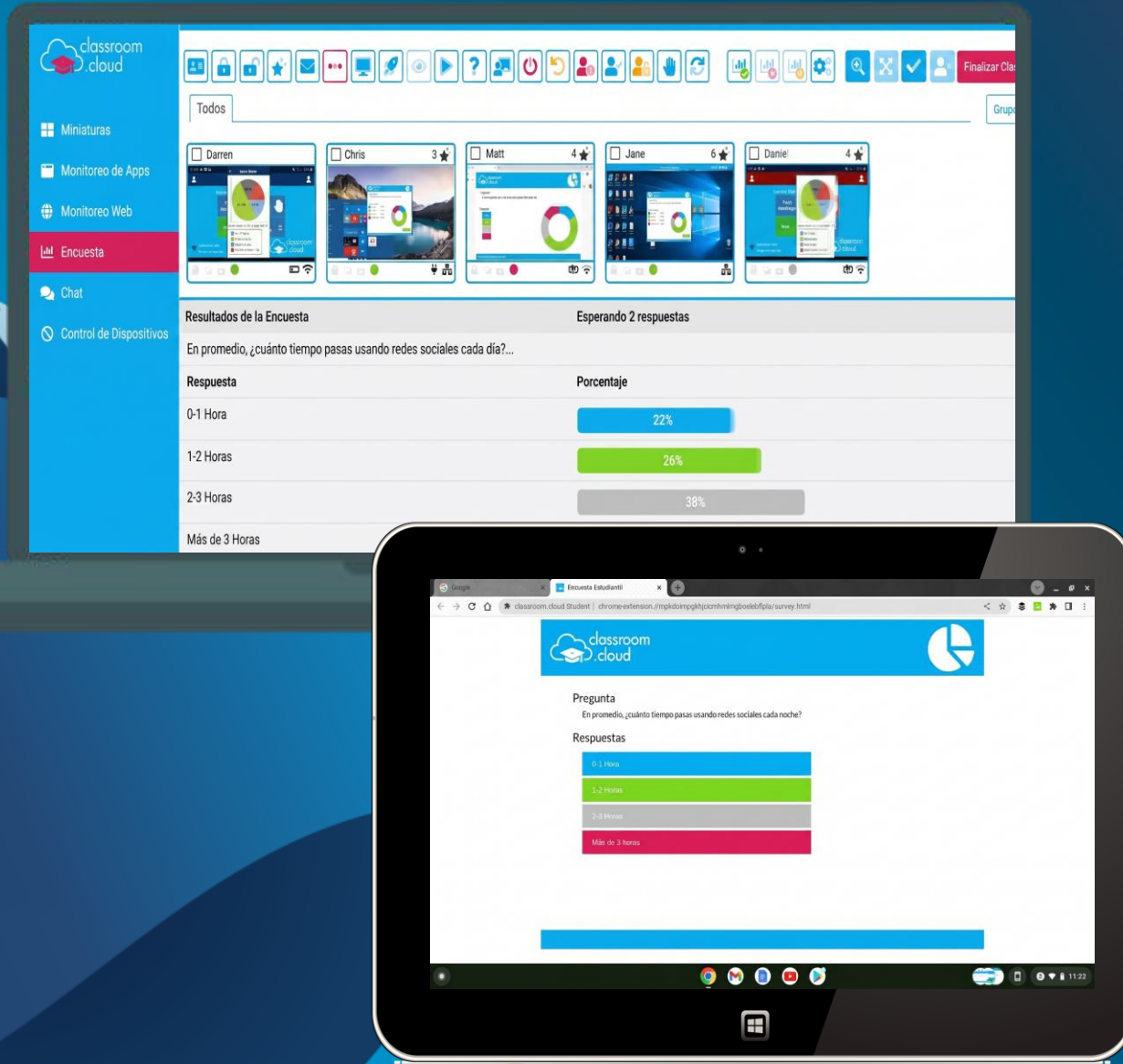
	Phrase	Category	Priority	Description	Language	Actions
☐	Stress Disorder	Suicide	High	Mental health disorders that are a result of an atypical response to both short and long-term anxiety due to physical or emotional stress.	Default	
☐	Stress Disorders	Suicide	High	Mental health disorders that are a result of an atypical response to both short and long-term anxiety due to physical or emotional stress.	Default	
☐	Stressed	Suicide	High	Indicator that the person is unhappy with their life or concerned about a situation.	Default	
☐	Stressed Out Big Time	Suicide	High	Indicator that the person is not happy with their life. A cry for help.	Default	
☐	Stressful	Suicide	High	Indicator that the person is unhappy with their life or concerned about a situation.	Default	
☐	Struggling to cope	Suicide	High	An indicator of depression and anxiety.	Default	
☒	suicidal	Suicide	Urgent	Cry for help or a sign of depression. Someone who is considering suicide.	Default	
☒	suicide	Suicide	Urgent	To take your own life.	Default	
☒	Suicide Game	Suicide	Urgent	A sinister genre of online game or challenges.	Default	
☐	Suicideal	Suicide	High	Misspelling of Suicidal.	Default	



**Facilitando la
gestión del aula
monitoreando y controlando
remotamente las pantallas de
los estudiantes,
manteniéndolos
concentrados en sus tareas,
controlando e iniciando sitios
web o aplicaciones,
chateando y más.**

**Involucra e instruye
a los estudiantes
compartiendo tu pantalla y
audio para dar instrucciones y
explicar las actividades de la
lección en un formato claro y
dinámico.**

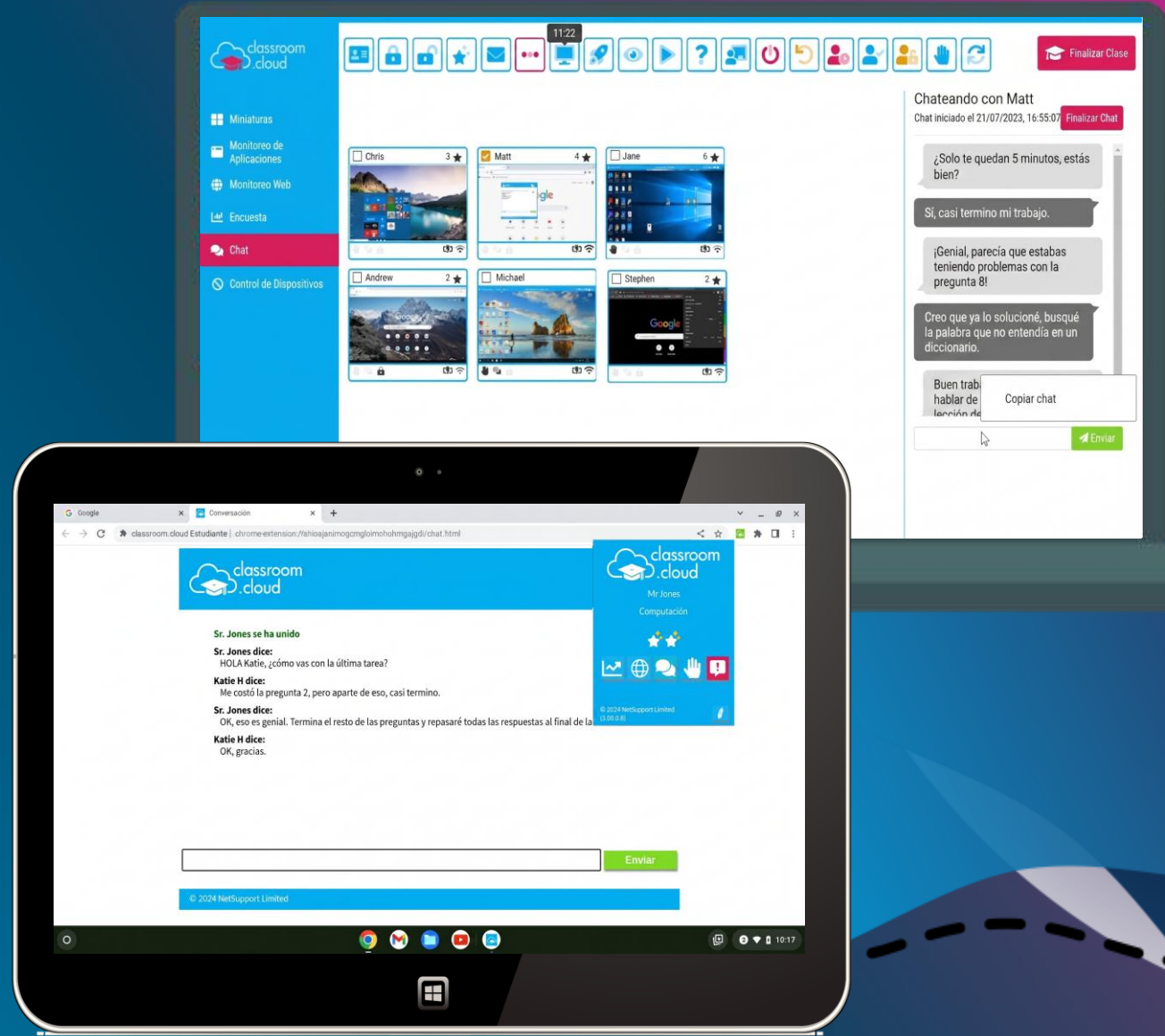




Gamifica la evaluación formativa para activar el instinto competitivo de los estudiantes y mantenerlos aún más participativos mediante la 'selección aleatoria' al hacer cuestionarios y asignar recompensas.

Respaldando el nuevo panorama tecnológico

Plataformas mixtas y accesibilidad (chat / mensaje / ayuda).



An abstract graphic on the left side of the slide, consisting of several overlapping, semi-transparent shapes in various shades of blue and teal. A dashed white line curves through these shapes, starting from the left edge and ending near the center of the graphic.

**Tiempo para
preguntas y
respuestas...**



**Desarrollado con evidencia externa y
coproducción, ¡descubre hoy mismo cómo
puede beneficiar a tu escuela de forma
GRATUITA!**

